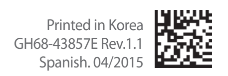
MANUAL DE USUARIO

SM-R321





Contenido

Lea la siguiente información antes de empezar

- Lea este manual antes de usar el Gear VR for S6 con el fin de garantizar un uso correcto y seguro.
- El Gear VR for S6 es un dispositivo de Edición Innovador pensado específicamente para desarrolladores y usuarios pioneros en el uso de tecnología.
- Use el Gear VR for S6 solo con el propósito para el cual fue diseñado. Si usa el Gear VR for S6 con otros propósitos, podrían producirse lesiones físicas.
- El Gear VR for S6 debe estar conectado al Samsung GALAXY S6 mientras esté en uso. El Gear VR for S6 no funciona solo.
- El Gear VR for S6 es compatible solo con el Samsung GALAXY S6 y con el Samsung GALAXY S6 Edge.
- Las descripciones se basan en los ajustes predeterminados del Samsung GALAXY S6.
- Algunos idiomas o contenido pueden no estar disponibles según la región o la red.
- Para ver la licencia de código abierto del Gear VR for S6, consulte *opensource.samsung.com*.

Iconos instructivos



Advertencia: situaciones que pueden provocarle lesiones a usted o a otras personas



Precaución: situaciones que pueden provocar daños al dispositivo o a otros equipos



Aviso: notas, consejos de uso o información adicional

Advertencias de salud y seguridad

- Asegúrese de que todos los usuarios del Gear VR for S6 lean atentamente las advertencias que figuran a continuación antes de usar el Gear VR for S6, con el fin de reducir el riesgo de lesiones, incomodidad o daños materiales.
- Estas advertencias de salud y seguridad se actualizan de forma periódica para garantizar que sean completas y precisas. Consulte *oculus.com/warnings* para acceder a la última versión.

Antes de usar el Gear VR for S6

- Lea y siga todas las instrucciones de instalación y uso incluidas con el Gear VR for S6.
- El Gear VR for S6 debe ajustarse para cada usuario individual, y calibrarse con el software de configuración (si está disponible) antes de empezar una experiencia de realidad virtual. No seguir estos consejos podría provocar que se sienta incómodo.
- Si usted está embarazada, es una persona mayor o padece trastornos de visión binocular preexistentes o trastornos psiquiátricos, o si sufre de alguna afección cardíaca u otra afección grave, deberá consultar con un médico antes de usar el Gear VR for S6.

Convulsiones

Algunas personas (alrededor de 1 cada 4000) podrán sufrir mareos, convulsiones, ataques epilépticos o desmayos provocados por la exposición a luces o patrones intermitentes, y esto podría ocurrir al mirar la televisión, jugar a videojuegos o usar dispositivos de realidad virtual, incluso si nunca han sufrido convulsiones o desmayos, o si no tienen una historia de convulsiones o epilepsia. Dichas convulsiones son más comunes en los niños y los jóvenes menores de 20 años. Cualquier persona que haya sufrido convulsiones, pérdida del conocimiento u otros síntomas relacionados con un trastorno epiléptico deberá consultar a un médico antes de usar Gear VR for S6.

Niños

Los niños menores de 13 años no deben usar el Gear VR for S6. Los adultos deberán vigilar a los niños (de hasta 13 años) que usen o hayan usado el Gear VR for S6 con el fin de detectar cualquiera de los síntomas que se describen a continuación, y deberán asegurarse de que los niños no usen el Gear VR for S6 durante períodos demasiado largos y que interrumpan el uso con frecuencia. Deberá evitarse el uso prolongado, dado que este podría afectar a la coordinación entre las manos y los ojos, el equilibrio y la capacidad de hacer varias tareas simultáneamente. Los adultos deberán vigilar de cerca a los niños mientras estén usando el Gear VR for S6 y después del uso para detectar cualquier disminución de sus capacidades.

Instrucciones y precauciones generales

Siempre deberá cumplir con estas instrucciones y respetar estas precauciones mientras usa Gear VR for S6, con el fin de reducir el riesgo de lesiones o incomodidad.

Úselo solo en lugares seguros

- El Gear VR for S6 produce una experiencia de realidad virtual envolvente que distrae al usuario y bloquea la visión de su alrededor. Para lograr una experiencia lo más segura posible, permanezca sentado mientras usa el Gear VR for S6. Preste especial atención para asegurarse de no estar cerca de otras personas, objetos, escaleras, balcones, ventanas, muebles u otros elementos con los que pueda chocarse o golpearse mientras usa el Gear VR for S6 o inmediatamente después de usarlo. No manipule objetos afilados o peligrosos mientras usa el Gear VR for S6. Nunca se coloque el Gear VR for S6 en momentos en los que deba prestar atención, como por ejemplo mientras camina, monta en bicicleta o conduce un vehículo.
- Asegúrese de que el Gear VR for S6 se encuentre nivelado y cómodamente ajustado sobre su cabeza, y compruebe que puede ver una imagen única y clara.

- Comience a usar el Gear VR for S6 progresivamente de modo que su cuerpo pueda acostumbrarse a la experiencia. La primera vez que lo use, colóqueselo solo algunos minutos, y solo incremente el tiempo de uso del Gear VR for S6 gradualmente a medida que se acostumbre a la realidad virtual. La primera vez que acceda a la realidad virtual, podrá mirar a su alrededor para adaptarse a las pequeñas diferencias entre sus movimientos en el mundo real y la experiencia virtual.
- Para poder disfrutar de una experiencia cómoda de realidad virtual, su capacidad de movimiento y equilibrio deberá mantenerse intacta. No use el Gear VR for S6 si está cansado, si necesita dormir o si se encuentra bajo la influencia del alcohol o las drogas, si tiene resaca o problemas digestivos, si se encuentra en una situación de estrés o ansiedad, o si sufre de gripe, dolor de cabeza, migrañas o dolor de oídos, dado que la experiencia podría aumentar su susceptibilidad a los síntomas adversos.
- No use el Gear VR for S6 mientras se encuentre en un vehículo en movimiento como un automóvil, un autobús o un tren, dado que esto podría aumentar su susceptibilidad a los síntomas adversos.
- Descanse de 10 a 15 minutos cada 30 minutos de uso, incluso si cree que no es necesario descansar. Cada persona es diferente, de modo que, si siente algún tipo de malestar, deberá descansar durante más tiempo. Usted deberá decidir qué le resulta más conveniente.

- El Gear VR for S6 podría estar equipado con una función de “pasarela” que permite ver los alrededores temporalmente para interactuar con el mundo real durante tiempos cortos. Deberá retirarse el Gear VR for S6 ante toda aquella situación en la que deba estar atento o coordinar sus movimientos.
- Si el Gear VR for S6 parece estar caliente al tacto, interrumpa el uso. El contacto prolongado con un dispositivo sobrecalentado puede provocar quemaduras.
- No use el Gear VR for S6 sin el Samsung GALAXY S6 conectado.
- Si escucha sonidos con el volumen demasiado alto, podría sufrir daños irreparables en los oídos. El ruido de fondo, así como también la exposición continua a altos niveles de volumen, puede hacer que el volumen de los sonidos parezca más bajo de lo que es realmente. Debido a la naturaleza envolvente de la experiencia de realidad virtual, se recomienda usar el Gear VR for S6 con el volumen bajo de manera que pueda mantener la conciencia de su alrededor y reducir el riesgo de sufrir daños en los oídos.

Molestias

- Deje de usar el Gear VR for S6 inmediatamente si sufre alguno de los siguientes síntomas: convulsiones, pérdida del conocimiento, dolor en los ojos, contracciones oculares o musculares, movimientos involuntarios, visión doble, borrosa o distorsionada u otros trastornos visuales, mareos, desorientación, pérdida del equilibrio, problemas de coordinación entre las manos y los ojos, sudor excesivo, aumento en la salivación, náuseas, aturdimiento, molestias o dolor de cabeza o de ojos, somnolencia, fatiga o cualquier síntoma similar a las náuseas.
- Al igual que con los síntomas que pueden presentarse al descender de un crucero, los síntomas de exposición a la realidad virtual pueden continuar y volverse más intensos algunas horas después de usar el dispositivo. Los síntomas que se hacen presentes después del uso pueden incluir los que figuran más arriba, así como también somnolencia excesiva y trastornos en la capacidad de realizar varias tareas de forma simultanea. Si sufre estos síntomas, tendrá un mayor riesgo de lastimarse al realizar actividades habitual en el mundo real.

- No conduzca, maneje máquinas ni realice otras actividades que requieran un esfuerzo físico o visual y que puedan tener consecuencias graves (es decir, actividades que, si se realizaran con estos síntomas, pudiesen provocar la muerte, lesiones personales o daños materiales) u otras actividades que exijan un equilibrio perfecto o una total coordinación entre las manos y los ojos (como por ejemplo hacer deportes o andar en bicicleta, etc.) hasta que los síntomas hayan desaparecido completamente.
- No use el Gear VR for S6 hasta que todos los síntomas hayan desaparecido completamente durante varias horas. Asegúrese de haber configurado correctamente el Gear VR for S6 antes de volver a usarlo.
- Tenga en cuenta los tipos de contenidos que estaba usando antes de la aparición de los síntomas, dado que es posible que tenga una mayor predisposición a sufrirlos al usar ciertos contenidos.
- Si padece algún síntoma grave y/o persistente, consulte a un médico.

Lesiones por esfuerzo repetitivo

El uso prolongado del Gear VR for S6 y los dispositivos de entrada (por ejemplo, controladores), puede provocar dolor en la piel, los músculos o las articulaciones. Si se siente cansado o dolorido mientras juega, o si padece síntomas tales como hormigueo, entumecimiento, ardor o rigidez, deje de usar dispositivo y descanse unas horas antes de volver a usarlo. Si sigue sufriendo algunos de los síntomas que figuran anteriormente o sufre otro tipo de molestias mientras juega o después de jugar, deje de usar el Gear VR for S6 y consulte a un médico.

Interferencia de radiofrecuencia

El Gear VR for S6 puede emitir ondas de radio que pueden afectar al funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluidos los marcapasos. Si tiene un marcapasos u otro dispositivo médico implantado, no use el Gear VR for S6 sin haber consultado a su médico o al fabricante del dispositivo médico.

Descargas eléctricas

Para reducir el riesgo de sufrir descargas eléctricas, respete las advertencias que figuran a continuación.

- No altere ni desarme ninguno de los componentes que vienen con el dispositivo.
- No use el Gear VR for S6 si alguno de los cables se encuentra dañado o pelado.

Daños por exposición a la luz del sol

No deje el Gear VR for S6 bajo la luz solar directa. La exposición a la luz solar directa podría provocar daños en el Gear VR for S6 o sus alrededores.

Para empezar

Acerca del Gear VR for S6

El Samsung Gear VR Innovator Edition for S6 (también llamado Gear VR for S6) es un dispositivo de realidad virtual que se usa sobre la cabeza y que ofrece una experiencia envolvente para una amplia variedad de usuarios.

Al conectar un Samsung GALAXY S6 al Gear VR for S6 podrá disfrutar de contenido en 2 o 3 dimensiones, así como también jugar a juegos iniciando aplicaciones en el Samsung GALAXY S6. Use el Gear VR for S6 junto con el Samsung GALAXY S6 y conéctelo a otros dispositivos, como un controlador de juegos o unos auriculares Bluetooth.

Contenido de la caja

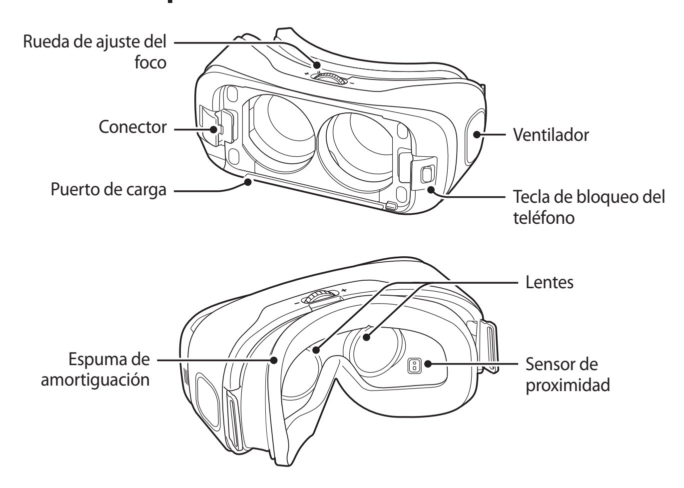
En la caja encontrará los siguientes artículos:

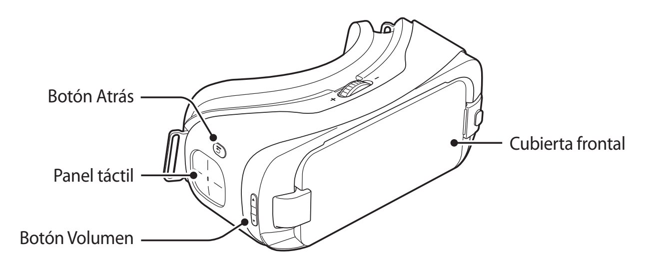
- Gear VR for S6, diadema, correa principal, espuma de amortiguación, paño de limpieza de lentes, funda de transporte y manual de usuario.



- Los elementos que vienen con el dispositivo y cualquier accesorio disponible pueden variar según la región o el proveedor de servicios.
- Los elementos suministrados están diseñados sólo para este dispositivo y podrían no ser compatibles con otros.
- La apariencia y las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Use sólo accesorios aprobados por Samsung. Usar accesorios no aprobados podría provocar problemas de rendimiento y errores de funcionamiento que no se encuentren cubiertos por la garantía.
- La disponibilidad de todos los accesorios se encuentra sujeta a cambios según las empresas fabricantes. Para obtener más información sobre los accesorios disponibles, consulte el sitio web de Samsung.

Diseño del dispositivo







- Asegúrese de que la entrada de aire del ventilador del lateral izquierdo del Gear VR for S6 esté limpia y no presente obstrucciones.
- El ventilador puede provocar ruidos durante el funcionamiento. Esto es normal y no afecta a la vida útil ni al rendimiento del Gear VR for S6.
- No es necesario cargar el Gear VR for S6, dado que se alimenta con la batería del Samsung GALAXY S6.



- Puede conectar el cargador al puerto de carga del Gear VR for S6. Utilice únicamente cables USB y adaptadores de corriente de 2 A aprobados por Samsung.
  - Si utiliza el Gear VR for S6 con el cargador conectado, el dispositivo utilizará la alimentación suministrada por el cargador en lugar de la batería del Samsung GALAXY S6. Al reproducir contenido que presente un consumo energético elevado (de más de 1 A) con el cargador conectado, el Gear VR for S6 utilizará las dos fuentes de energía. Es decir, en las situaciones de consumo energético elevado, el Gear VR for S6 utiliza la alimentación suministrada por el cargador y por la batería del Samsung GALAXY S6 al mismo tiempo.
  - Si el Gear VR for S6 se desconecta del cargador mientras el Gear VR for S6 se está usando, la imagen de la pantalla podría permanecer inactiva durante un breve periodo de tiempo. Durante este periodo, la pantalla se calibra de nuevo y el Gear VR for S6 podría no reconocer los movimientos de su cabeza.
  - Si el Gear VR for S6 no se usa mientras el cargador está conectado se cargará la batería del Samsung GALAXY S6.



- El cargador no tiene interruptor de encendido y apagado, por tanto, para detener el suministro eléctrico, el usuario debe desenchufar el cargador de la red. Además, cuando esté conectado debe permanecer cerca del enchufe. Para ahorrar energía, desenchufe el cargador cuando no esté en uso.
- Cuando termine de usar el Gear VR for S6, coloque de nuevo la cubierta frontal.

Teclas

Tecla		Función
	Atrás	• Púlsela para volver a la pantalla anterior. • Manténgala pulsada para abrir el menú Universal. Podrá ver el estado del Gear VR for S6 y configurar sus ajustes.
	Volumen	• Púlsela para ajustar el volumen del Gear VR for S6.
	Bloqueo del teléfono	• Púlsela para extraer el Samsung GALAXY S6 del Gear VR for S6.
	Rueda de ajuste del foco	• Gire la rueda de enfoque para ajustar la distancia entre la lente del Samsung GALAXY S6 y las del Gear VR for S6.

Llevar colocado el Gear VR for S6



No se coloque el Gear VR for S6 sobre las gafas. Si lo hace, podría lastimarse el rostro. Si necesita gafas para corregir problemas de visión, se recomienda usar lentes de contacto mientras usa el Gear VR for S6.

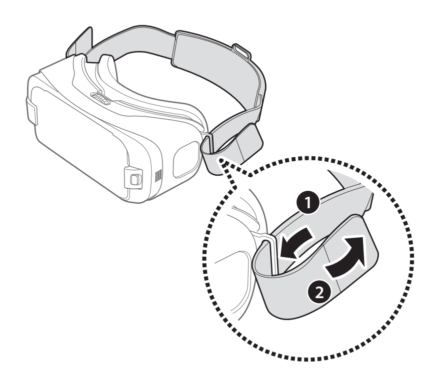


- El Gear VR for S6 es compatible solo con el Samsung GALAXY S6 y con el Samsung GALAXY S6 Edge.
- Las lentes del Gear VR for S6 presentan protectores instalados en la fábrica. Retire los protectores de las lentes antes de usar el Gear VR for S6 y así ver claramente.
- Mantenga las lentes limpias y protéjalas para que no se rayen. Si las lentes se ensucian o se empañan, límpielas con el trapo de limpieza de las lentes.

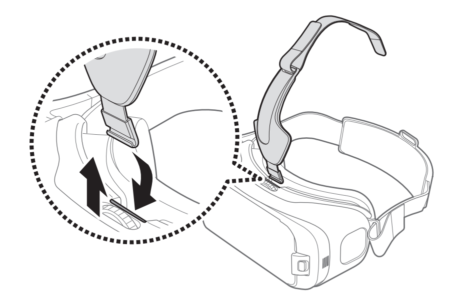


- Si su rostro suda mientras usa el Gear VR for S6, la espuma de amortiguación podría ensuciarse. Si esto sucede, esta podría deteriorarse. Asegúrese de mantener su rostro limpio y seco mientras usa el Gear VR for S6.
- Al retirarse el Gear VR for S6 de la cabeza, la pantalla del Samsung GALAXY S6 se bloqueará y se desactivará el panel táctil.
- Cuando no tenga el Gear VR for S6 en la cabeza, no coloque objetos sobre el sensor de proximidad que se encuentra dentro del Gear VR for S6. Si lo hace, el sensor de proximidad podría permanecer encendido y agotar la batería del Samsung GALAXY S6.

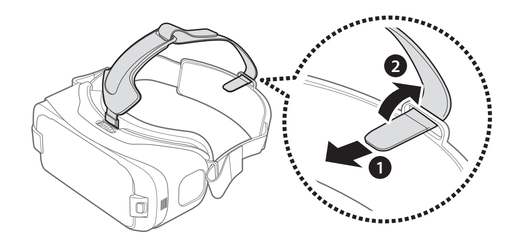
1 Coloque la correa principal de forma que el cierre de la correa quede en la parte superior. A continuación, introduzca cada uno de los extremos de la correa principal a través del cierre de correa del Gear VR for S6, y utilice el velcro para fijar cada extremo.



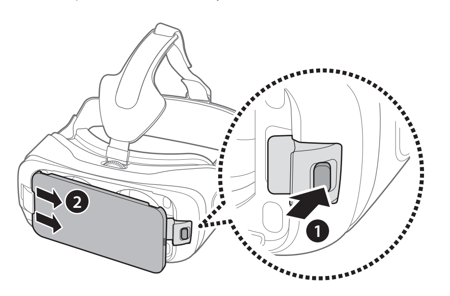
2 Coloque el gancho en la parte superior del marco frontal del Gear VR for S6, y tire de él hacia arriba hasta que quede fijo en su lugar.



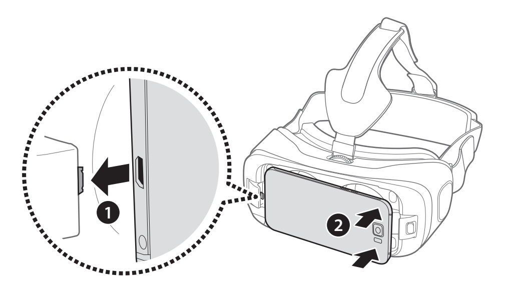
3 Deslice el extremo de la diadema a través del cierre de correa de la correa principal y utilice el velcro para fijarlo.



4 Pulse la tecla de bloqueo del teléfono y, a continuación, retire la cubierta frontal.



5 Conecte la clavija multifunción del Samsung GALAXY S6 al conector. Cuando el Samsung GALAXY S6 emita un sonido, empújelo con firmeza hasta que quede fijo en su lugar.





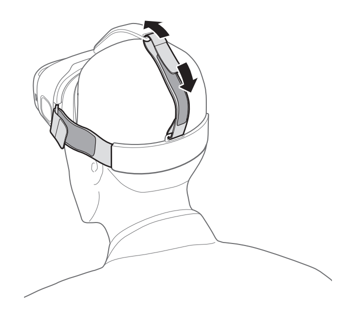
- Empuje el Samsung GALAXY S6 hacia el Gear VR for S6 con firmeza hasta que quede fijo en su lugar. Si no queda firmemente colocado, el Samsung GALAXY S6 podría extraerse accidentalmente del Gear VR for S6 y sufrir daños.
- No inserte el conector en el Samsung GALAXY S6 por la fuerza. Si lo hace, podría dañar el conector.
- No gire o doble el conector del Gear VR for S6 al conectarlo o desconectarlo del Samsung GALAXY S6. Si lo hace, podría dañar el conector.



Si no se escucha un sonido al insertar el conector en el Samsung GALAXY S6, el Gear VR for S6 podría no reconocerlo. Vuelva a conectar los dispositivos hasta escuchar el sonido.

6 Ajústese el Gear VR for S6 a la cabeza con las correas, y colóqueselo de forma que le quede cómodo sobre la cara.

7 Ajuste el largo de la correa superior para la cabeza y la correa principal.





No camine o conduzca con el Gear VR for S6 sobre la cabeza. Tenga en cuenta el entorno en todo momento mientras usa el Gear VR for S6, con el fin de evitar lesiones físicas tanto a usted mismo como a otras personas.

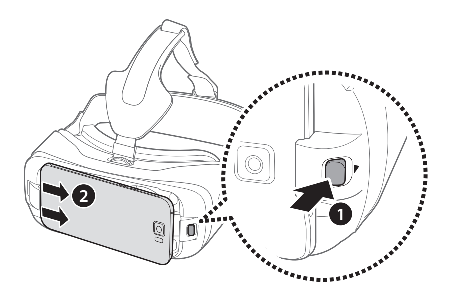


- Lleve colocado el Gear VR for S6 correctamente. Si usa el Gear VR for S6 inclinado hacia un lado, podría sentirse incómodo.
- Si la pantalla está inclinada, ajuste el Gear VR for S6 hasta verla claramente.

Separar los dispositivos

Desconecte el Samsung GALAXY S6 del Gear VR for S6 cuando termine de usarlo.

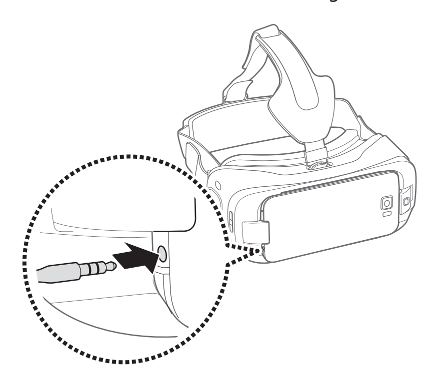
Pulse la tecla de bloqueo del teléfono y retire el Samsung GALAXY S6.



Conectar un auricular

Podrá conectar unos auriculares o unos auriculares Bluetooth al Samsung GALAXY S6 mientras usa el Gear VR for S6. El Gear VR for S6 no incluye auriculares ni auriculares Bluetooth. Para obtener más información sobre cómo conectar unos auriculares Bluetooth, consulte el manual del usuario de Samsung GALAXY S6.

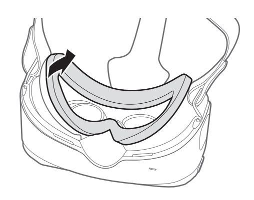
Conecte unos auriculares a la toma de audio del Samsung GALAXY S6.



Reemplazar la espuma de amortiguación

Puede reemplazar la espuma de amortiguación si se deteriora con el tiempo. O puede cambiarla por otro tipo de material acolchado que se adapte cómodamente a su nariz.

1 Retire la espuma de amortiguación del Gear VR for S6.



2 Alinee la espuma de amortiguación de recambio con el Gear VR for S6.

3 Pulse cuidadosamente la espuma de amortiguación en el sitio.



- Cuando cambie la espuma de amortiguación, coja la espuma y el velcro a la vez con firmeza y retírela lentamente. Si retira la espuma de amortiguación sujetando únicamente la espuma, esta podría deformarse o romperse.
- No use el Gear VR for S6 sin la espuma de amortiguación. Sin la espuma de amortiguación, es posible que el Gear VR for S6 no se mantenga correctamente sobre la cara, y esto podría resultarle incómodo.

Instalación del software del Gear VR for S6

Para usar el Gear VR for S6 deberá instalar el software del Gear VR for S6 manualmente. Al conectar el Samsung GALAXY S6 al Gear VR for S6 por primera vez, la instalación del software se iniciará automáticamente.



- Antes de instalar el software, asegúrese de que el Samsung GALAXY S6 esté conectado a una red Wi-Fi o a una red de datos móviles.
- El método de instalación o las pantallas pueden diferir dependiendo de la versión del software.

1 Conecte el Samsung GALAXY S6 al Gear VR for S6.

2 Cuando escuche una voz que le solicita que extraiga el Samsung GALAXY S6 del Gear VR for S6, extraiga el Samsung GALAXY S6. A continuación, siga los pasos 3–10 en el Samsung GALAXY S6.

3 Pulse **Siguiente**.

4 Lea y acepte los términos y condiciones en el Acuerdo de Licencia del Usuario Final (ALUF) y pulse **Siguiente**.

5 Lea los avisos sobre salud y seguridad y pulse **Confirmar**.

6 Pulse **Instalar**.

7 Seleccione un idioma y pulse **Continuar** → **Continuar**. Podrá cambiar el idioma más adelante. (pág. 55)

8 Pulse **Crear cuenta** y siga las instrucciones de la pantalla para crear una cuenta de Oculus.

Si ya tiene una cuenta de Oculus, pulse **Iniciar sesión** e inicie sesión en ella.

9 Pulse **Instalar aplicaciones** para instalar las aplicaciones predeterminadas de VR.

10 Conecte el Samsung GALAXY S6 al Gear VR for S6. O pulse **Explorar la Tienda Oculus** para iniciar la aplicación de la Tienda Oculus.

Cuando el software esté instalado, la aplicación de la Tienda de Oculus aparecerá en la pantalla Aplicaciones del Samsung GALAXY S6.



- El sensor de proximidad que se encuentra dentro del Gear VR for S6 detectará la posición de la cara. Cuando se coloque el Gear VR for S6, la pantalla se desbloqueará y podrá usar el panel táctil.
- La experiencia de visualización 3D puede variar según su agudeza visual.
- Antes de usar el Gear VR for S6, desactive la función de bloqueo de pantalla en el Samsung GALAXY S6.
- Si la pantalla aparece inclinada o desviada mientras usa el Gear VR for S6, retíreselo de la cabeza. A continuación, coloque el Gear VR for S6 sobre una superficie plana con las lentes apuntando hacia adelante y la rueda de ajuste de enfoque en la parte superior. Espere entre 5 y 7 segundos antes de volver a usarlo.

Nociones básicas

Utilizar el panel táctil

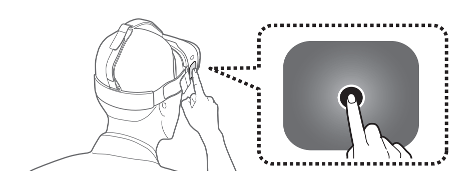
El panel táctil se encuentra situado en el lado derecho del Gear VR for S6. Use el panel táctil para seleccionar elementos o para controlar el Gear VR for S6.



Cuando no tenga el Gear VR for S6 colocado, el panel táctil no funcionará.

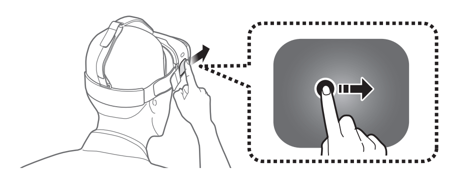
Pulsar

Para seleccionar un elemento del menú, pulse el panel táctil con un dedo.

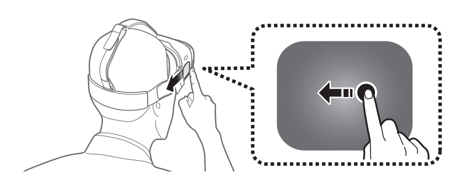


Deslizar

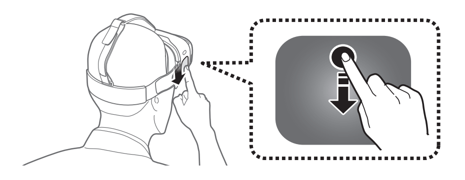
Para pasar al elemento siguiente, deslice el dedo hacia adelante por el panel táctil.



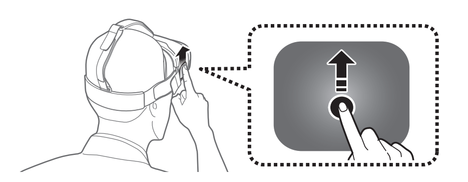
Para pasar al elemento anterior, deslice el dedo hacia atrás por el panel táctil.



Para pasar al elemento siguiente, deslice el dedo hacia abajo por el panel táctil.



Para pasar al elemento anterior, deslice el dedo hacia arriba por el panel táctil.





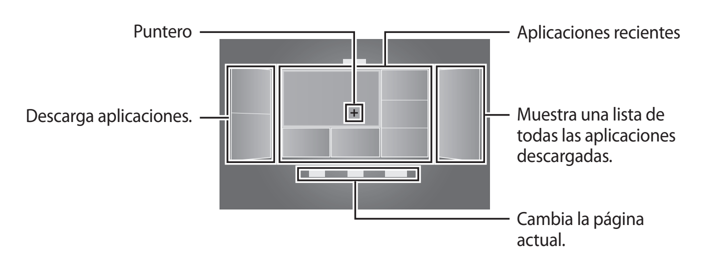
Algunas aplicaciones podrían no admitir el desplazamiento hacia arriba o hacia abajo.

La pantalla Inicio de Oculus y la pantalla de aplicaciones de VR

Pantalla Inicio de Oculus

La pantalla Inicio de Oculus es el punto de partida para acceder a las aplicaciones y las funciones. Desde la pantalla Inicio de Oculus, podrá iniciar o descargar aplicaciones de VR.

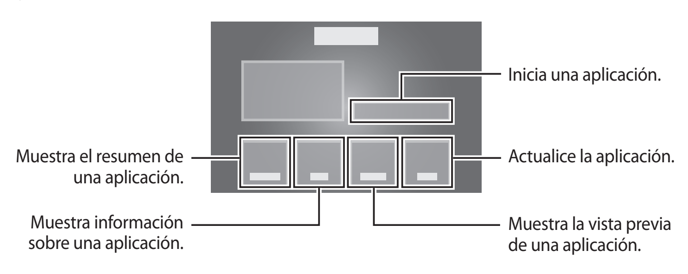
Al entrar en la pantalla Inicio de Oculus por primera vez se mostrará un tutorial en el que se le explicará cómo usar y controlar el Gear VR for S6 de forma segura. Lea las advertencias de seguridad y siga las instrucciones de la pantalla. Si es necesario, podrá volver a ver el tutorial. En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**. Deslice el dedo hacia atrás o hacia adelante por el panel táctil para desplazarse hasta **Tutorial** y seleccione **INICIAR**.


Puntero
Aplicaciones recientes
Descarga aplicaciones.
Muestra una lista de todas las aplicaciones descargadas.
Cambia la página actual.

Pantalla de aplicaciones de VR

Podrá iniciar una aplicación, ver datos sobre las aplicaciones y muchas cosas más.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**. Deslice el dedo hacia atrás o hacia adelante por el panel táctil para pasar a una aplicación. Cuando haya pasado a la aplicación, seleccione **Ver detalles**.



Mover el puntero o la pantalla

El Gear VR for S6 reconoce los movimientos de la cabeza. Mueva la cabeza en cualquier dirección para mover el puntero o la pantalla.


El puntero se encuentra situado en el centro de la pantalla. Algunas aplicaciones pueden no mostrar el puntero en todo momento.

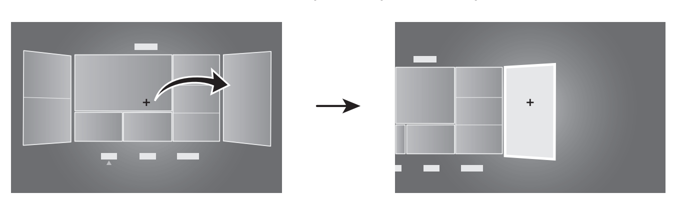
Seleccionar elementos

Podrá seleccionar elementos o aplicaciones moviendo la cabeza y pulsando el panel táctil. El ejemplo siguiente muestra los pasos a realizar para seleccionar una imagen de la aplicación VR Gallery.



La pantalla, el método de selección de elementos y el puntero podrían variar según la aplicación que esté usando.

1 En la pantalla Inicio de Oculus, mueva el puntero hacia **Biblioteca** moviendo la cabeza. Cuando se resalte el borde, pulse el panel táctil para realizar la selección.

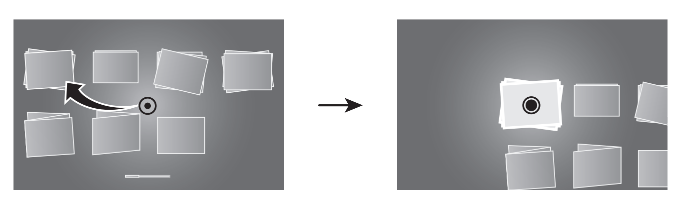


2 Mueva el puntero hacia **Instalado** moviendo la cabeza y, a continuación, pulse el panel táctil para seleccionar la opción.

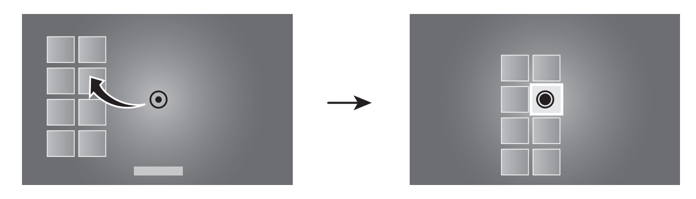
3 Deslice el dedo hacia atrás o hacia adelante por el panel táctil para desplazarse hasta **VR Gallery**.

4 Mueva el puntero hasta **INICIAR** moviendo la cabeza y, a continuación, pulse el panel táctil para seleccionar la opción.

5 Mueva el puntero hacia una carpeta de la lista moviendo la cabeza. Cuando se resalte el borde de la carpeta, pulse el panel táctil para seleccionarla.



6 Mueva el puntero hacia una imagen de la lista moviendo la cabeza. Cuando se resalte el borde de la imagen, pulse el panel táctil para seleccionarla.



Mientras ve una imagen, podrá deslizar el dedo hacia atrás o hacia adelante por el panel táctil para ver más imágenes.

Administrar aplicaciones

Iniciar aplicaciones

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**. Muévase hasta la aplicación que quiera iniciar y seleccione **INICIAR**.

Instalar aplicaciones

Puede instalar las aplicaciones de realidad virtual en el Samsung GALAXY S6 mientras lleve el Gear VR for S6.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Tienda** o **Samsung** y, a continuación, seleccione una aplicación. Seleccione **GRATIS** o **INSTALAR**, y luego seleccione **Continuar** para confirmar la instalación.



- Podrá incurrir en gastos adicionales al descargar archivos en condiciones en las que dicha descarga suponga un coste.
- También puede instalar aplicaciones de realidad virtual en el Samsung GALAXY S6 cuando no esté usando el Gear VR for S6. (pág. 54)

Actualizar aplicaciones

Podrá actualizar las aplicaciones predeterminadas y las aplicaciones instaladas.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Actualiz.** Desplácese hasta la aplicación que desee actualizar y seleccione **ACTUALIZAR**.

Recibir llamadas

Si recibe una llamada mientras usa el Gear VR for S6 se mostrará un mensaje emergente en la pantalla. Podrá ver la información de la persona que lo está llamando o rechazar la llamada.



El Samsung GALAXY S6 podría calentarse más de lo normal si lo usa con el Gear VR for S6. Esto sucede en especial al usar los dispositivos para ver vídeos o jugar a juegos durante mucho tiempo. Si responde una llamada cuando la temperatura del Samsung GALAXY S6 es alta, podría sufrir quemaduras leves en el rostro o el oído. Para evitar quemaduras, extraiga el Samsung GALAXY S6 y espere a que se enfríe. Si tiene que contestar llamadas cuando todavía está caliente, conecte unos auriculares o utilice el altavoz.



- No podrá responder llamadas mientras use el Gear VR for S6. Para responder una llamada, extraiga el Samsung GALAXY S6 del Gear VR for S6 y responda la llamada.
- El Gear VR for S6 bloqueará los mensajes emergentes de las llamadas entrantes cuando la función No molestar esté activada. Puede activar los mensajes emergentes en el menú Universal. (pág. 52)

Responder una llamada

1 Cuando reciba una llamada entrante se mostrará un mensaje emergente en la pantalla en el que aparecerá la información de la persona que le llama.

2 Retírese el Gear VR for S6.

3 Extraiga el Samsung GALAXY S6 del Gear VR for S6.

4 Responda la llamada en el Samsung GALAXY S6.



Al responder una llamada, se cerrará la aplicación de VR que se esté ejecutando.

Rechazar una llamada

1 Cuando reciba una llamada entrante se mostrará un mensaje emergente en la pantalla en el que aparecerá la información de la persona que le llama.

2 Deslice el dedo hacia atrás o hacia adelante por el panel táctil para rechazar la llamada.

Ver notificaciones

Mientras usa el Gear VR for S6 puede consultar las notificaciones generales, como los eventos, los mensajes y las alarmas. Cuando se reciba una notificación aparecerá un mensaje emergente en la pantalla. Para ver más detalles de la notificación, ábrala en el Samsung GALAXY S6 después de extraerlo del Gear VR for S6.



El Gear VR for S6 bloqueará los mensajes emergentes de las notificaciones cuando la función No molestar esté activada. Puede activar los mensajes emergentes en el menú Universal. (pág. 52)

Usar el menú Universal

Podrá usar el menú Universal para configurar los ajustes del Gear VR for S6. También podrá ver la hora actual, la batería restante y muchas cosas más.

Mantenga pulsada la tecla Atrás para abrir el menú Universal. Para volver a la pantalla anterior, pulse la tecla Atrás.

- **Oculus Home**: vuelve a la pantalla de inicio de Oculus.
- **Cámara enfoque exterior: desactivada** / **Cámara enfoque exterior: activada**: permite activar y desactivar la cámara trasera del Samsung GALAXY S6 para ver el exterior del Gear VR for S6.
- **Ajustar orientación**: alinea la pantalla según la dirección en la cual esté mirando.
- **No molestar: desactivado** / **No molestar: activado**: permite configurar el Gear VR for S6 de forma que se activen o desactiven los mensajes emergentes de llamadas entrantes y notificaciones.
- **Brillo**: ajusta el brillo.

- **Modo de comodidad: desactivado** / **Modo de comodidad: activado**: restaura la configuración de color por defecto o aplica la configuración de colores cálidos.



Estas funciones podrían no estar disponibles en algunas aplicaciones.

Aplicaciones

Tienda de Oculus

Gestione las aplicaciones del Gear VR for S6 desde el Samsung GALAXY S6.

En el Samsung GALAXY S6, abra la pantalla Aplicaciones y pulse **Oculus**.

Al iniciar la aplicación Tienda de Oculus por primera vez, deberá iniciar sesión en una cuenta de Oculus. Pulse **Iniciar sesión** para entrar. Si no posee una cuenta, pulse **Crear cuenta** y siga las instrucciones.

Instalar aplicaciones

Pulse ☰, seleccione una categoría y, después, seleccione una aplicación. Pulse **GRATIS** o **INSTALAR**, y luego seleccione **Aceptar** para confirmar la instalación.



Podrá incurrir en gastos adicionales al descargar archivos en condiciones en las que dicha descarga suponga un coste.

Desinstalar aplicaciones

Pulse ☰ → **Biblioteca**. Desplácese hacia la izquierda o hacia la derecha para seleccionar una categoría, muévase hasta la aplicación que quiera desinstalar y, a continuación, pulse **DESINSTALAR**.



Si desinstala una aplicación por accidente, podrá volver a instalarla. Pulse ☰ → **Biblioteca**, deslice el dedo hacia la izquierda o hacia la derecha para seleccionar una categoría, muévase hasta la aplicación que quiera volver a instalar y, a continuación, pulse **INSTALAR**.

Configurar el idioma

Para cambiar el idioma, pulse ☰ → **Configuración** → **Idioma**, y luego seleccione un idioma.



El idioma seleccionado solo se aplica a la aplicación Tienda de Oculus y al Gear VR for S6, no al idioma mostrado en el Samsung GALAXY S6.

Oculus Cinema

Disfrute de vídeos en una pantalla desde su propio cine virtual.

1 En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**.

2 Desplácese hasta **Oculus Cinema** y seleccione **INICIAR**.

3 Seleccione una categoría de pantalla.

Los vídeos se clasificarán según el tipo de pantalla.

- **Cortos**: permite ver o descargar vídeos gratuitos de Oculus optimizados para una pantalla estándar.
- **Mis vídeos**: muestra un vídeo almacenado en el Samsung GALAXY S6 en una pantalla estándar.

4 Seleccione un vídeo.



- Podrá modificar los alrededores mientras ve el vídeo en la pantalla estándar.
- Cuando finalice el vídeo, el siguiente vídeo se reproducirá automáticamente tras algunos segundos.

Mientras ve vídeos, podrá controlar la reproducción. Pulse el panel táctil para usar las siguientes funciones:

- ❙❙ / ▶ : pausa y reanuda la reproducción.
- ◀◀ / ▶▶ : retrocede o avanza en un vídeo. También puede deslizar el dedo hacia atrás por el panel táctil para retroceder en un vídeo, o deslizarlo hacia adelante para avanzar.
- ▮█▮ : muestra la lista de vídeos.

VR Gallery

Vea imágenes y vídeos del Samsung GALAXY S6.

En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**. Desplácese hasta **VR Gallery** y seleccione **INICIAR**.

Reproducir vídeos

Seleccione una carpeta de vídeos. Seleccione un vídeo para verlo y seleccione ▶.

Mientras mira vídeos, podrá controlar la reproducción. Pulse el panel táctil para usar las siguientes funciones:

- ⏸ / ▶ : pausa y reanuda la reproducción.
- ⏮ / ⏭ : pasa al vídeo anterior o siguiente.

Para retroceder en un vídeo, deslice el dedo hacia atrás por el panel táctil.

Para avanzar en un vídeo, deslice el dedo hacia adelante por el panel táctil.

Ver imágenes

Seleccione una carpeta de imágenes y, a continuación, seleccione una imagen.

Para ver la imagen anterior, deslice el dedo hacia atrás por el panel táctil.

Para ver la imagen siguiente, deslice el dedo hacia adelante por el panel táctil.

Para ampliar el tamaño de la imagen, deslice el dedo hacia arriba por el panel táctil.

Para reducir el tamaño de la imagen, deslice el dedo hacia abajo por el panel táctil.

Para iniciar una presentación de diapositivas a partir de la imagen que está visualizando actualmente, pulse **Reprod present diapositivas**.

Pulse la tecla Atrás dos veces para alinear la pantalla con la dirección hacia la que está orientado actualmente.

Oculus 360 Videos

Vea vídeos panorámicos en 360 grados.

1 En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**.

2 Desplácese hasta **Oculus 360 Videos** y seleccione **INICIAR**.

3 Seleccione un vídeo. Gire la cabeza y acceda a una vista panorámica del vídeo.

Mientras visualiza el vídeo puede pulsar el panel táctil para usar las siguientes funciones:

- : muestra una lista de vídeos.
- : reinicia el vídeo actual.

Oculus 360 Photos

Vea imágenes panorámicas en 360 grados.

1. En la pantalla Inicio de Oculus, seleccione **Biblioteca** → **Instalado**.
2. Desplácese hasta **Oculus 360 Photos** y seleccione **INICIAR**.
3. Deslice el dedo hacia arriba o hacia abajo por el panel táctil para seleccionar una categoría de imágenes.
4. Seleccione una imagen. Gire la cabeza y acceda a una vista panorámica de la imagen.

Mientras visualiza la imagen puede pulsar el panel táctil para usar las siguientes funciones:

- ⊜: muestra una lista de imágenes.
- ⊛: predetermine la imagen como una de sus favoritas.

Para ver la imagen anterior, deslice el dedo hacia atrás por el panel táctil.

Para ver la imagen siguiente, deslice el dedo hacia adelante por el panel táctil.

Solución de problemas

Antes de ponerse en contacto con un centro de Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung, intente las siguientes soluciones. Algunas situaciones podrían no aplicarse a su dispositivo.

Si una vez seguidas las sugerencias que figuran a continuación, el problema persiste, póngase en contacto con un centro de servicios de Samsung.

La pantalla Inicio de Oculus no aparece al conectar el Samsung GALAXY S6 al Gear VR for S6

- Asegúrese de que el Samsung GALAXY S6 esté correctamente conectado al Gear VR for S6.
- Asegúrese de que el Samsung GALAXY S6 esté encendido.
- Asegúrese de haber instalado el software del Gear VR for S6 en el Samsung GALAXY S6. (pág. 35)
- Asegúrese de que la batería del Samsung GALAXY S6 esté completamente cargada.

El Samsung GALAXY S6 está caliente

Al usar aplicaciones con un consumo eléctrico mayor de lo normal o al usar aplicaciones en el dispositivo durante mucho tiempo, el Samsung GALAXY S6 podría calentarse. Si el Gear VR for S6 detecta una temperatura alta, aparecerá un mensaje en la pantalla para indicarle que retire el Gear VR for S6 de la cabeza y espere hasta que se enfríe. Deje de usar el Gear VR for S6 hasta que el Samsung GALAXY S6 se enfríe y, a continuación, siga usándolo. Esto es normal y no debería afectar a la vida útil ni al rendimiento del Samsung GALAXY S6.

La pantalla se ve inclinada o sesgada

Retírese el Gear VR for S6 y colóquelo sobre una superficie plana con las lentes apuntando hacia adelante y la rueda de ajuste de enfoque en la parte superior. Espere entre 5 y 7 segundos antes de volver a usarlo.

La imagen de la pantalla se agita

El Gear VR for S6 puede verse afectado por la interferencia magnética creada por objetos como ordenadores, televisores o cables eléctricos. Evite usar el Gear VR for S6 en áreas afectadas por interferencias magnética.

La pantalla está fuera de foco

- Asegúrese de haberse colocado el Gear VR for S6 correctamente en el rostro.
- Gire la rueda de ajuste del foco hasta que la pantalla se vea claramente.

La imagen de la pantalla se agita

- Desconecte el Samsung GALAXY S6 del Gear VR for S6 y vuelva a conectarlo.
- Reinicie el Samsung GALAXY S6.

No hay ningún controlador de juegos o auricular Bluetooth conectado

- Asegúrese de que el dispositivo Bluetooth esté conectado al Samsung GALAXY S6.
- Asegúrese de que el Samsung GALAXY S6 y el otro dispositivo Bluetooth se encuentren dentro de la distancia de alcance máximo de la conexión Bluetooth (10 m).
- Asegúrese de que la batería del dispositivo Bluetooth con el que se establece conexión esté totalmente cargada.

Información de seguridad

Con el fin de evitar lesiones a usted mismo y a otras personas, o daños al dispositivo, lea la información sobre seguridad del dispositivo antes de utilizarlo.

Use el dispositivo solo con el propósito para el cual fue diseñado.

No golpee ni deje caer el cargador o el dispositivo.

No utilice ni guarde el dispositivo en zonas con mucho polvo.

El polvo o los materiales externos pueden provocar el mal funcionamiento del dispositivo.

No permita que el conector del dispositivo entre en contacto con materiales conductores tales como líquidos, polvo o virutas de metal y de lápices.

El contacto con materiales conductores podría provocar un cortocircuito o corrosión en el conector, lo cual podría desencadenar una explosión o un incendio, o dañar el dispositivo.

No muerda ni chupe el dispositivo.

Los niños o animales pueden ahogarse con las piezas pequeñas.

No introduzca el dispositivo o los accesorios suministrados en sus ojos, oídos o boca.

Si lo hace podría ahogarse o sufrir lesiones serias.

No exponga el dispositivo al humo o a emanaciones de gas.

Si lo hace, podría dañar la parte externa del dispositivo o provocar su mal funcionamiento.

Mantenga el dispositivo seco.

La humedad y los líquidos pueden dañar las partes o los circuitos electrónicos del dispositivo.

No guarde el dispositivo en áreas de mucho calor o frío. Se recomienda utilizar el dispositivo a temperaturas de entre 5 °C y 35 °C.

No almacene el dispositivo en zonas de temperaturas muy elevadas, como por ejemplo dentro de un automóvil en verano. Si lo hace, podría provocar el mal funcionamiento de la pantalla, daños al dispositivo, o la explosión de la batería.

No mire directamente luces brillantes mientras esté usando el dispositivo sin el dispositivo móvil insertado. Si lo hace, podría dañarse los ojos.

No use el dispositivo. El uso continuado del dispositivo después de que se produzcan errores podría provocar molestias o lesiones.

Si es alérgico a la pintura o a las partes metálicas del dispositivo, podrá sufrir picazón, eccema o hinchazón en la piel. Si esto sucede, deje de utilizar el dispositivo y consulte a un médico.

No utilice el dispositivo en un hospital, en un avión o en cualquier automóvil que pudiese ser afectado por radiofrecuencia. Si lo hace, podría provocar el mal funcionamiento de los equipos, o podría herirse u ocasionar daños materiales.

Al conectar el dispositivo a otro dispositivo mediante Bluetooth, de ser posible, evite usar el dispositivo a menos de 15 cm del marcapasos, dado que el dispositivo puede interferir con estos aparatos.

Cuando utilice auriculares, proteja su audición y sus oídos.



- La exposición excesiva a sonidos fuertes puede ocasionar lesiones auditivas.
- Siempre baje el volumen antes de conectar los auriculares a una fuente de audio y use la configuración de volumen mínimo necesaria para escuchar música.
- Asegúrese de que el cable del auricular no esté enredado en objetos cercanos.

No utilice el dispositivo si está resquebrajado o roto.

El vidrio roto puede causar lesiones en las manos y el rostro. Lleve el dispositivo al Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung para hacerlo reparar.

Use baterías, cargadores, accesorios y suministros aprobados por el fabricante.

Samsung no se hace responsable de la seguridad del usuario en casos en que se utilicen accesorios o suministros que no estén aprobados por la marca.

No desmonte, modifique ni repare el dispositivo.

Cualquier cambio o modificación en el dispositivo puede anular la garantía del fabricante. Si necesita reparar el dispositivo, llévelo al Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung.

Tenga en cuenta la siguiente información al limpiar el dispositivo.

- Limpie el dispositivo y la lente con un paño seco y suave, o un hisopo.
- No utilice sustancias químicas ni detergentes. Si lo hace, podría provocar la pérdida del color o dañar la parte exterior del dispositivo.
- No lave la espuma de amortiguación. Si esto sucede, la espuma de amortiguación podría deteriorarse.

Manipule y deseche el dispositivo y el cargador con precaución.

- No coloque nunca la batería o el dispositivo sobre aparatos de calor, como hornos, microondas, estufas o radiadores.
- Nunca aplaste ni perfore el dispositivo.

Asegúrese de que sólo personal cualificado realice el mantenimiento de su dispositivo.

Es posible que se produzcan daños y se anule la garantía del fabricante si deja que personal no cualificado realice el mantenimiento del dispositivo.

Eliminación correcta de este producto



(Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)

(Se aplica en países con sistemas de recolección por separado)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan indica que ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, auriculares, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos.

Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

Copyright

Marcas comerciales

SAMSUNG
ELECTRONICS



Declaración de conformidad

Detalles del producto

Para el modelo siguiente

Producto: Dispositivo ponible inteligente

Modelo: SM-R321



Declaración y estándares aplicables

Por medio del presente documento se declara que el producto anteriormente mencionado cumple con las disposiciones esenciales de la Directiva sobre Compatibilidad Electromagnética (2004/108/CE) mediante la aplicación de:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

y la Directiva (2011/65/UE) sobre la restricción de uso de determinadas sustancias peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos mediante la aplicación de EN 50581:2012.

Representante en la UE

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

03-04-2015 — Stephen Colclough/Representante en la Unión Europea

(Lugar y fecha de emisión) — (Nombre y firma de la persona autorizada)

* Esta no es la dirección del Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung. Si desea conocer la dirección o el número de teléfono del Servicio de Atención Técnica (SAT) de Samsung, consulte la tarjeta de garantía o póngase en contacto con el distribuidor en el que compró el producto.

SAMSUNG
ELECTRONICS



Resumen Declaración de Conformidad

SAMSUNG declara, bajo su responsabilidad, que este aparato cumple con lo dispuesto en la Directiva 99/05/CE del Parlamento Europeo y del Consejo de 9 de Marzo de 1999, trasladada a la legislación española mediante el Real Decreto 1890/2000, de 20 de Noviembre.

www.samsung.com